

SPELREGELS ROOD WEDSTRIJDJE



Service:

Het spel begint met een onderhandse of bovenhandse service, men laat de bal achter de lijn op de grond stuiten alvorens hem over het net te slaan; de bal mag ook direct uit de hand geslagen worden.

De serveerder wordt door het lot bepaald. De verliezer van de toss mag de speelkant kiezen.

Bij het serveren dient men achter de lijn te gaan staan. Er is bij een foutieve opslag géén tweede service.

De bal mag in het gehele speelveld landen, dus ook in de tramrails, als op een verkleint veld op een normale tennisbaan wordt gespeeld.

In geval van een vaste rode baan, worden in principe de officiële vakken aangehouden.

Na elke punt wordt er gewisseld van service.

Indien de bal bij de service het net raakt, doch wel goed neerkomt, moet de service worden overgespeeld (let).

Telling:

Geteld wordt volgens de normale Tiebreak telling: 1-0 / 2-0 / 2-1 enz.

Wie het eerst 7 punten heeft gehaald is winnaar. Dus 7 - 6 is het einde van de partij.

Voordeel en/of nadeel bestaan niet in de rode competitie.

Tijdens het spel mag de bal telkens maar één keer stuiten voordat deze wordt teruggespeeld.

De volley en smash zijn toegestaan.

Bij de service moet de bal eerst één keer gestuiterd hebben, alvorens hij mag worden teruggeslagen.

Uiteraard is de bal die de lijn(en) raakt goed (=in).

Het is de bedoeling dat de begeleiders de kinderen helpen met tellen, maar de kinderen stimuleert om zelf te tellen.